

Kurzanleitung Smap3D Academy

Willkommen in der Smap3D Academy.

Bevor Sie starten, lesen Sie sich bitte dieses Dokument durch. Wir haben Ihnen hier die wichtigsten Informationen im Umgang mit der Smap3D Academy zusammengestellt.

Design der Organisation

Die Smap3D Academy basiert auf der E-Learning-Plattform unseres Schwesterunternehmens Linius Technologies GmbH. Ihre Organisation ist ein eigener Mandant auf der Plattform. Das Design kann dabei variieren. In den meisten Fällen werden Sie das Design der Smap3D Academy für Ihre Organisation übernehmen.

Sollten Sie allerdings bereits Direktkunde der Linius Technologies GmbH sein, wird das bisherige Linius-Design oder – sofern Sie sich bereits für ein eigenes Design entschieden haben – Ihr individuelles Design erhalten bleiben.

Nutzer-Typ

In Ihrer Organisation sind drei verschiedene Typen von Nutzern mit unterschiedlichen Rollen vorgesehen:

1. Organisationsmanager

Dieser Nutzer-Typ hat die weitreichendsten Rechte. Er kann Abteilungen und Nutzer anlegen, verwalten und stilllegen, Nutzern eine Abteilung zuweisen oder eine andere Rolle vergeben, sowie Nutzer als Massenvorgang hoch- und runterladen, und ihm (selbst) zugewiesene Kurse absolvieren.

Wenn Sie zusätzlich eigene Inhalte erstellen oder Kurse von Linius oder Drittanbietern beziehen wollen, stehen weitere Funktionen bereit, die aber in dieser Kurzanleitung nicht vorgestellt werden. Kommen Sie gerne auf das Linius-Team zu, wenn Sie hierzu weitere Informationen möchten.

Hinweis:

Wir empfehlen, angelegte Nutzer nicht zu löschen, sondern nur stillzulegen. Gelöschte Nutzer können nur mit größerem Aufwand wieder neu angelegt werden.

2. Abteilungsmanager

Dieser Nutzer-Typ kann Nutzer innerhalb seiner Abteilung anlegen, verwalten und stilllegen. Dazu muss der Abteilungsmanager vorab vom Organisationsmanager einer Abteilung zugewiesen werden. Natürlich kann auch er ihm zugewiesene Kurse absolvieren.

3. Nutzer

Dieser Nutzer-Typ hat keine Administrationsrechte. Er kann nur die ihm zugewiesene Kurse absolvieren.

Abteilungen erzeugen

Abteilungen können optional angelegt werden, um gerade bei größeren Unternehmen einen besseren Überblick

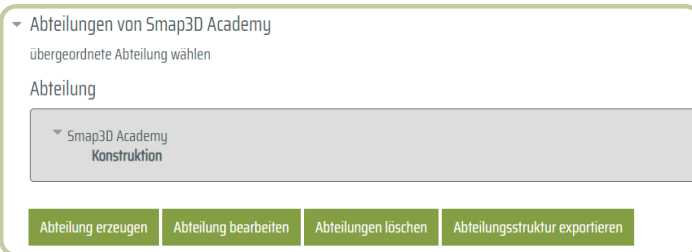
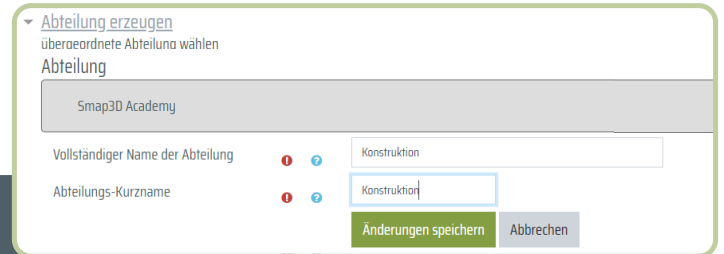
zu erhalten. Möglich ist dies im Reiter „**Organisationen**“ und dort beim Menüpunkt „**Abteilungen verwalten**“.

Klicken Sie dort auf „**Abteilung erzeugen**“, geben Sie anschließend einen vollständigen und einen Kurznamen

für die Abteilung ein (*Anmerkung: beide Einträge können auch gleich sein*) und klicken Sie anschließend auf „**Änderung speichern**“.



Die neue Abteilung wurde angelegt. Sie können nun weitere Abteilungen erzeugen.



Wenn Sie eine Abteilung bearbeiten, löschen oder eine Unterabteilung zu dieser Abteilung erzeugen möchten, klicken Sie die entsprechende Abteilung vorher an, bevor Sie fortfahren. Durch dieses Vorgehen lassen sich auch komplexere Abteilungsstrukturen abbilden.

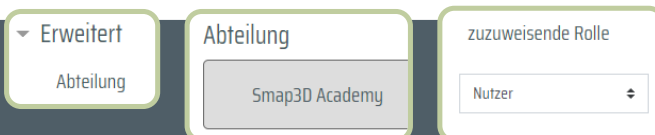
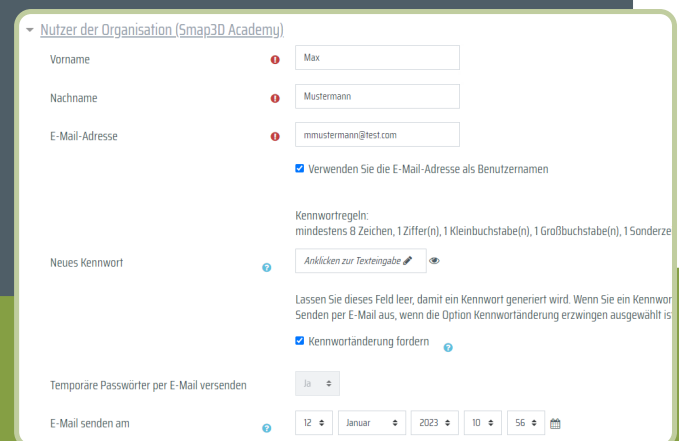
Nutzer erzeugen

Wechseln Sie im Menü in den Reiter „**Nutzer**“ und klicken Sie dann auf den Button „**Nutzer erzeugen**“.

Füllen Sie die benötigten Felder Vorname, Nachname und E-Mail-Adresse aus. Wir empfehlen, dass der Benutzername die E-Mail-Adresse des Nutzers ist. Dies können Sie im Menü anklicken. Sie müssen kein Kennwort eingeben, sondern den Haken bei „**Kennwortänderung fordern**“ belassen. Das System erstellt somit ein temporäres Start-Passwort, das der Nutzer bei der erstmaligen Anmeldung ändern muss.

Wichtiger Hinweis:

Nutzer erhalten E-Mails vom Absender „Linus Campus“, nicht von der „Smap3D Academy“, da Ihre Organisation eine eigene Instanz auf dem Linus Campus hat. Bitte informieren Sie Ihre Nutzer darüber, um Unklarheiten und Rückfragen zu vermeiden.



Sie können nun noch unter dem Reiter „**Erweitert**“ dem neuen Nutzer eine Abteilung und Rolle zuweisen, sofern das notwendig ist. Standardmäßig wird einem Nutzer

keine Abteilung und die Rolle „**Nutzer**“ zugewiesen. Weitere Einstellungen sind hier nicht notwendig. Klicken Sie auf „**Speichern und weiteren Nutzer erzeugen**“ oder auf „**Speichern und zurück zum Dashboard**“.

Anschließend erhält der neue Nutzer automatisch eine E-Mail aus dem System und kann sich anmelden.

Unter dem Menüpunkt „**Nutzer bearbeiten**“ können Sie bestehende Nutzer bearbeiten, Systemnachrichten wiederholt senden und Nutzer stilllegen. Klicken Sie dazu in der Nutzerübersicht ganz rechts auf „**Aktion**“ und wählen Sie den gewünschten Vorgang aus.

Aktion ▾

Smap3D Academy

Nutzer ▾

Unter dem Menüpunkt „**Nutzern Abteilung und Rolle zuweisen**“ können Sie Abteilungen und Rollen zuweisen, sofern nicht bereits geschehen oder diese Zuweisungen ändern. Wählen Sie dazu entweder die gewünschte Abteilung aus und fügen Sie den Nutzer dann über den Button „**Hinzufügen**“ dieser Abteilung hinzu oder entfernen Sie ihn aus der Abteilung, oder wählen Sie aus dem Dropdown den gewünschten Nutzer-Typ aus und verfahren Sie analog wie bei der Abteilung.

Hinweis: Jeder Nutzer kann nur einem Nutzer-Typ zugeordnet werden, aber mehreren Abteilungen.

Kurse zuweisen

Die von der Smap3D Academy zur Verfügung gestellten Kurse müssen den Nutzern nicht zugewiesen werden.

Jeder Nutzer findet beim erstmaligen Anmelden die Kurse unter „**Meine Kurse**“ und „**Neue Kurse**“. Ggf. eigene Kurse bzw. von Linius oder Drittanbietern bezogene Kurse fallen nicht unter dieses Schema. Das Vorgehen bei solchen Kursen ist nicht Teil dieser Kurzanleitung.

Kurse starten

Sie können sich in jeden Kurs der Smap3D Academy selbst einschreiben. Klicken Sie dazu auf den entsprechenden Kurs und schreiben Sie sich selbst ein. Einmal gestartete Kurse finden sich im Reiter „**Kurse in Bearbeitung**“. Komplett abgeschlossene Kurse finden sich im Reiter „**Abgeschlossene Kurse**“.

Meine Kurse

Neue Kurse

Kurse in Bearbeitung

Abgeschlossene Kurse



Smap3D P and ID (DE)



Smap3D P and ID (EN)



Smap3D Piping - Inventor (DE)

Einschreibeoptionen

Smap3D P and ID (DE)

Grundlagen von Smap3D P and ID

▾ Selbsteinschreibung (Teilnehmer/in)

Kein Einschreibeschlüssel notwendig

Einschreiben

Wir wünschen Ihnen viel Spaß und Erfolg mit den Kursen der Smap3D Academy. Bei Fragen wenden Sie sich gerne an unseren Smap3D Support.